

DEAD OR ALIVE 6

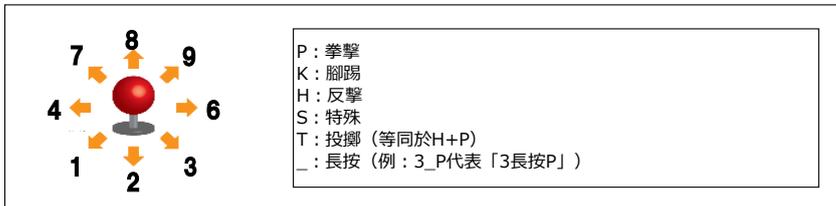
Ver.1.02 更新內容

■變更點

內容	平台		
	PS4®	Xbox One	Steam
新增額外服裝「歡樂婚禮套裝Vol.1」。 購買服裝後即可使用。	○	○	○
DOA任務模式新增任務。	○	○	○
霞、瞳、瑪利蘿絲、巴斯新增登場演出／勝利演出。	○	○	○
壁櫥模式增加旋轉角色的功能。	○	○	○
自由練習模式的挑戰信設定增加「重新連線」的項目。	○	○	○
調整遊戲整體平衡。 詳細內容請參考平衡調整的項目。	○	○	○
配合各種調整而更新紀錄檔儲存方式。 於此版本儲存的紀錄檔無法於較舊的版本播放。此外，部份較舊版本的紀錄檔有可能無法於此版本播放。	○	○	○
變更獲得服裝設計圖時的抽選方法，以及獲得超過必要的數量時的處置。	○	○	○
調整部份圖像。	○	○	○
減輕部份平台於「FORBIDDEN FORTUNE」場地的運算負荷。 ※適用於PS4Pro、XboxOneX以外的平台。	○	○	○
修正於「FORBIDDEN FORTUNE」場地中，以部份牆壁投擲發動機關時，角色將穿越牆壁的錯誤。	○	○	○
修正於「DOA COLOSSEUM」場地中，發動部份牆壁投擲時，角色將穿越牆壁的錯誤。	○	○	○
修正於「MIYABI」場地中，角色會穿越牆壁的錯誤。	○	○	○
修正畫面設定為全螢幕時，亮度設定不會實際反映的錯誤。	-	-	○

■平衡調整

平衡調整的內容全平台皆相同。



角色/項目	內容
整體	S : 修改針對側移中、側面攻擊等對直線打擊無敵的狀態下遭受攻擊時發生的致命昏迷，可以發動崩解反擊的錯誤
扎克	【調整方針】 針對特定招式難以命中的狀況，以及錯誤狀況為中心進行調整。 6T : 拉近發動招式後雙方的距離 S/閃避中S : 修改「S→閃避中S」「閃避中S→S」命中時，會連續發生致命昏迷的錯誤
蒂娜	【調整方針】 調整部份招式的僵直差。 3P : 一般命中時的僵直差從-4F變更為-10F 9K : 修正進入跳躍狀態的時機
李強	【調整方針】 調整部份招式的狀態。 K4K : 取消原有的追蹤功能 3K4K : 取消原有的追蹤功能 3K : 確返命中時，修正為站立的會心一擊狀態
龍·隼	【調整方針】 變更部份招式的指令，並調整狀態。 4H+K命中時9P : 為調整遭防禦時的風險，將指令變更為4H+K9P。 4PK (第1段) : 修改命中時會發生致命昏迷的錯誤 PP4PK (第1段) : 修改命中時會發生致命昏迷的錯誤 3H+K (第1段) : 修改命中時會發生致命昏迷的錯誤
霞	【調整方針】 為使該角色更利於戰鬥而進行調整。 64H : 調整過後，成功時到12F為止的打擊將是會心一擊
心	【調整方針】 修正部份招式的錯誤。 66P+K : 修改編入會心連段時，不會發生會心終止的錯誤 236T : 修改於236T中再次以236T投擲時，發動招式之時機不如預期的錯誤
疾風	【調整方針】 調整部份招式的狀態，並修正錯誤。 214P : 在蹲下防禦、一般蹲下狀態下命中時，受創狀態從浮空變更為會心昏迷 背對2P : 修改以前端命中時，遊戲會停止運作的錯誤
麗風	【調整方針】 調整部份招式遭防禦後雙方的距離。 1PK : 縮短遭防禦時推開對手的距離 1PKK : 縮短遭防禦時推開對手的距離

瑪莉波沙	【調整方針】以最佳化特定招式判定為中心進行調整。	
	奔跑中T、對浮在空中的對手奔跑中T：發動招式後的狀態從蹲下變更為半蹲	
	7KP：調整招式，使其容易命中站立狀態的對手	
	236P/奔跑時P+K：調整後使其容易命中蹲下狀態的對手	
	236P：調整招式，以便在衝刺後輸入指令時容易使出 6P：在一般狀態下命中時的備直差從-8F變更為-10F	
克麗絲蒂	【調整方針】針對特定招式難以命中的狀況，以及錯誤狀況為中心進行調整。	
	3PPP：調整招式，使4下攻擊容易全數命中 66PPP：調整招式，使4下攻擊容易全數命中	
布萊德王	【調整方針】以部份招式的損傷變更為中心進行調整。	
	9K：損傷從28調整為20 獨立步中P+K：損傷從24調整為20 背對2P+K：損傷從22調整為19 K：遭防禦時的備直差從-1F變更為-3F S：遭防禦時的備直差從-13F變更為-12F 4PP：調整招式，使其容易命中站立狀態的對手	
	瞳	【調整方針】調整部份招式的備直差。
		6P：在一般狀態下命中時的備直差從-8F變更為-12F
	米拉	【調整方針】調整部份招式的備直。
PP4P、4P：發動招式後的備直調整為24F		
瑪莉·蘿絲	【調整方針】以最佳化特定招式判定為中心進行調整。	
	崩解爆擊始動技：調整招式，使其容易命中在空中的對手 專家上段P反擊：損傷從5+5+10變更為5+5+5 PP2K：發動招式後的狀態從站立變更為半蹲；損傷從10變更為20；遭防禦時的備直差從-10F變更為-13F	
	女天狗	【調整方針】調整部份招式的錯誤。
PP6PP：調整招式，使其揮空時不會衍生至鳥飛 6P+KP：調整招式，使其揮空時不會衍生至鳥飛 66P、奔跑中P：命中使對方撞上牆壁時，受創狀態從會心昏迷變更為倒地		
雷道		【調整方針】以部份招式的錯誤為中心進行調整。
	重暈：變更為與巴斯、海曼相同 1P+K：調整招式，使其於近距離得以命中 4H+K：修正於空中命中時擊飛的方向	
	穗香	【調整方針】調整部份招式的錯誤。
66P+K：修改編入會心連段時，不會發生會心終止的錯誤		
PHASE-4	【調整方針】修正錯誤，並調整部份招式的平衡。	
	33K：於發生途中賦予跳躍狀態 S：修改防禦時會出現蹲下防禦動作的錯誤 6PK（第1下）：調整用於空中連段時的補正 3P（第1下）：調整用於空中連段時的補正 PPP（第1下）：調整用於空中連段時的補正 9K（第1下）：調整用於空中連段時的補正 33K（第1下）：調整用於空中連段時的補正 地風中H+K（第1下）：調整用於空中連段時的補正 地風中K（第1下）：調整用於空中連段時的補正	
	NiCO	【調整方針】修正部份招式遭防禦時的備直差，並調整狀態。
		4PP：遭防禦時的備直差從-3F調整為-9F 3KK：增加追蹤功能

■關於版本標示

此頁面所記載的版本編號，意指標題畫面右下角所顯示的版本。

根據平台或地區不同，套用更新時所顯示的版本編號可能有所不同。