

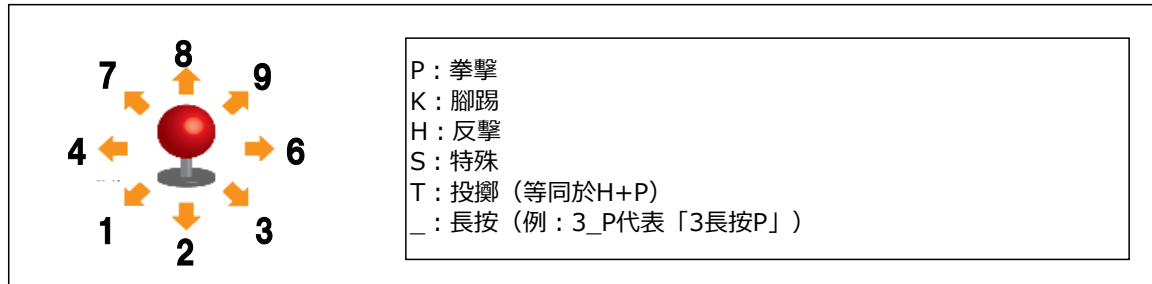
DEAD OR ALIVE 6
Ver.1.03/Ver.1.03a 更新內容

■變更點

內容	平台		
	PS4®	Xbox One	Steam
新增額外服裝「歡樂婚禮套裝Vol.2」 購買服裝後即可使用	○	○	○
壁櫥模式增加購買額外內容的功能	○	○	○
變更獲得DOA任務模式的服裝設計圖時的抽選方式，以及超過所需數時的處理方式 ※將由更新後所過關的任務開始套用	○	○	○
增加獎勵功能，能以新的抽選方式再次獲得已於DOA任務模式獲得的服裝設計圖 ※獎勵將於更新後套用，僅限一次 ※更新前已獲得服裝設計圖的所有任務皆為獎勵對象	○	○	○
修正DOA任務模式中「進行○次高確返」的目標於戰鬥開始時即視為達成的問題	○	○	○
主選單增加「重新連線」功能	○	○	○
修正站立防禦後輸入方向1或2再發動打擊時，會造成打擊動作變快， 命中判定比平常早發生的問題	○	○	○
修正根據服裝不同，角色動作會出現些微差異的問題	○	○	○
修正COM會使用玩家無法使用之招式的錯誤	○	○	○
修正部份勝利演出時若將視角切換至敗方，攝影機將無法控制的問題	○	○	○
修正連段挑戰模式的示範無法正常播放的錯誤	○	○	○
修正在「FORBIDDEN FORTUNE」場地觸發機關時，角色會移動至異常位置的錯誤	○	○	○
修正在「FORBIDDEN FORTUNE」場地可不限次數觸發特定機關的錯誤	○	○	○
修正特定招式會導致角色穿越場地牆壁的錯誤	○	○	○
修正無設定音響設備時，部份字幕無法顯示的錯誤	-	-	○
修正各種錯字、誤譯等	○	○	○
調整PS4 Pro版的繪圖品質設定為重視畫質時的圖像設定	○	-	-
調整部份圖像。	○	○	○

■平衡調整

平衡調整的內容全平台皆相同。



角色/項目	內容
整體	【調整方針】以修正各種錯誤為主，並調整部份角色的招式平衡。
龍隼	【調整方針】調整部份招式的狀態。 3H+K：調整空中判定結束的時機 4PK：調整空中判定結束的時機 PP4PK：調整空中判定結束的時機
李強	【調整方針】調整部份招式的錯誤。 1T：修正在特定狀況下使用會導致角色穿越牆壁的錯誤
札克	【調整方針】以特定招式無法命中對手的狀況為中心進行調整。 236K：修正無法命中蹲下狀態對手的錯誤
迪亞哥	【調整方針】調整部份招式的錯誤。 4K：修正招式判定，使其可以命中蹲下致命昏迷狀態的對手
里格	【調整方針】調整部份招式的錯誤。 側面攻擊：攻擊屬性從中段拳擊變更為中段腳踢
瞳	【調整方針】調整部份招式的錯誤。 4K：修正特定狀況下衍生招式無法命中的錯誤
麗鳳	【調整方針】調整部份招式遭防禦後雙方的距離。 K2K：縮短遭防禦時推開對手的距離 PKK：縮短遭防禦時推開對手的距離 4KK：縮短遭防禦時推開對手的距離

角色/項目	內容
巴斯	<p>【調整方針】以特定招式無法命中對手的狀況為中心進行調整。</p> <p>4K：調整後使其容易命中蹲下狀態的對手</p>
克麗絲蒂	<p>【調整方針】調整部份招式的狀態。</p> <p>崩解爆擊始動技：取消原有的追蹤功能</p>
NiCO	<p>【調整方針】修正部份招式遭防禦時的僵直差，並調整狀態。</p> <p>跨越柵欄中P：攻擊屬性從下段拳擊變更為中段拳擊</p> <p>PPPP集到最滿：修正招式判定，使第2下可以命中蹲下狀態的對手</p> <p>P+K集到最滿：修正招式判定，使第2下可以命中蹲下狀態的對手</p>
艾勒特	<p>【調整方針】調整部份招式的錯誤。</p> <p>崩解爆擊始動技：修正轉移打擊成功時，對手可以發動會心反擊的錯誤</p> <p>P+KPP+KPKPPPP+K：修正招式判定，使其可以命中蹲下狀態的對手</p> <p>熊出洞中3P：修正招式判定，使其命中倒下的對手時，不會1下就引發強制起身</p> <p>熊出洞中6PP：修正招式判定，使其命中倒下的對手時，不會1下就引發強制起身</p>
女天狗	<p>【調整方針】以部份招式的錯誤為中心進行調整。</p> <p>修正回合開始時與重新開始時，扇子沒有回到初始手持位置的問題</p> <p>崩解爆擊始動技：修正轉移打擊成功時，對手可以發動會心反擊的錯誤</p>

■關於版本標示

此頁面所記載的版本編號，意指標題畫面右下角所顯示的版本。

根據平台或地區不同，套用更新時所顯示的版本編號可能有所不同。