

■變更點

內容	平台		
	PS4®	Xbox One	Steam
大廳對戰模式已增加可在一個房間內同時進行複數對戰的功能。 建立房間時，可於「對戰台數」項目任意設定1~8台。	○	○	○
大廳對戰模式已可輸入房間名稱。 建立房間時，於「房間名稱」項目按下OPTIONS鈕 (PS4)、選項按鈕 (Xbox) 或開始鈕 (Steam) 後，將顯示輸入文字畫面，可於此畫面輸入文字。 ※Steam僅可輸入英文字母與數字。 ※若有連接USB鍵盤等設備，則在輸入文字畫面可使用鍵盤輸入。	○	○	○
已可於大廳對戰模式的大廳畫面進行文字聊天。 在大廳畫面按下OPTIONS鈕 (PS4)、選項按鈕 (Xbox) 或開始鈕 (Steam) 後，將顯示輸入文字畫面，可於此畫面輸入文字。 ※Steam僅可輸入英文字母與數字。 ※若有連接USB鍵盤等設備，則在輸入文字畫面可使用鍵盤輸入。	○	○	○
已可於觀戰與播放紀錄檔時顯示招式資訊。 ※在播Ver.1.05以前版本的紀錄檔時，雖會顯示新的量表，但紀錄檔仍會重現Ver.1.05以前版本的遊戲內容。	○	○	○
新增額外服裝「七海海盜服裝Vol.2」。	○	○	○
海蓮娜、布萊德、艾勒特新增登場演出。李強、心、麗鳳新增勝利演出。	○	○	○
修正即使沒有發生接近命中，仍會出現接近命中的攝影機演出的問題	○	○	○
修正於任務與教學模式內，需要發動接近命中的項目中，即使成功發生接近命中也無法通過項目的問題	○	○	○
修正教學模式「教學13-2：側移（閃避）」中，施展側移以外的行動也會通過的問題	○	○	○
修正教學模式的教學7-2「確返命中時的會心昏迷」中，發生互打時無法正常判定過關的問題	○	○	○
修正招式資訊的攻擊範圍會隨投擲次數累加的問題	○	○	○
修正部分危險要素中特效會重複發生的問題	○	○	○
修正招式資訊的大亂鬥危機的有利影格無法正常顯示的問題	○	○	○
修正自由練習模式中，執行位置重置後，COM有時會立刻做出反擊行動的問題	○	○	○
變更崩解量表達到100%時的顏色	○	○	○
側面攻擊變更為會消耗量表的行動 (※詳細內容請參考平衡調整的項目) 將崩解量表改為4等分割的設計。各個會消耗量表的消耗量如下所示。 ・崩解爆擊：量表100% (沒有變化) ・崩解反擊：量表50% (沒有變化) ・側面攻擊：量表25% (自此版本增加)	○	○	○
調整雙方距離拉至最遠時攝影機的縮放程度	○	○	○

■平衡調整

平衡調整的內容全平台皆相同。

P: 拳擊
K: 腳踢
H: 反擊
S: 特殊
T: 投擲 (等同於H+P)
_: 長按 (例: 3_P代表「3長按P」)

角色/項目	內容
整體	【整體調整方針】為調整側面攻擊的風險回報平衡，將側面攻擊改為需消耗量表的行動。 側面攻擊：修正為需消耗25%崩解量表的行動。此外，命中時或遭防禦時，崩解量表不會再增加。 針對側面攻擊進行投擲或進攻反擊時，視為確返的時間長度修正為攻擊判定發生為止
蒂娜	【調整方針】調整部份招式的狀態。 9P：修正招式，若從PPP發生會心一擊後命中時，不會再發生會心終止
龍隼	【調整方針】以部份投擲的損傷值為中心進行調整。 T：損傷從50變更為47 從敵人背後T：損傷從60變更為57 6T：損傷從28+28變更為26+26 66T：損傷從55變更為52 對著蹲下的敵人1T：損傷從65變更為62 對著蹲下的敵人背後2T：損傷從65變更為62 對著蹲下的敵人2T：損傷從55變更為52 4T：損傷從56變更為52 4P+K (無蓄力時)：遭防禦時的備直差從GB (+5) 變更為G-6
霞	【調整方針】調整部份招式的浮空高度。 封神步中K：調整背後命中時浮空的高度
疾風	【調整方針】調整部份招式的狀態。 3H+K：地上命中時，狀態從會心昏迷變更為彈地浮空
麗鳳	【調整方針】調整部份招式的狀態。 214P：轉移打擊成功時的有利影格數從+4變更為+19
LA MARIPOSA	【調整方針】調整部份招式的狀態。 起身時H+KK (第1下)：地上命中時，狀態從會心昏迷變更為倒地
睡	【調整方針】為使該角色更加便於戰鬥而進行調整。 4T：調整招式，使投擲範圍變廣
女天狗	【調整方針】調整部份招式的狀態。 1P：調整招式，使其地上命中時會發生會心昏迷
PHASE-4	【調整方針】為使該角色更加便於戰鬥而調整部份招式損傷值。 專家中段K反擊：損傷從5+15變更為25+15

■關於版本標示

此頁面所記載的版本編號，意指標題畫面右下角所顯示的版本。
根據平台或地區不同，套用更新時所顯示的版本編號可能有所不同。