

■變更點

內容	平台		
	PS4®	Xbox One	Steam
新增場地「SEASIDE EDEN」。	○	○	○
新增額外服裝「樂園泳裝」。 購買服裝使用權後即可使用。	○	○	○
新增BGM「極致假期BGM組合(12曲)」。 購買BGM使用權後即可使用。	○	○	○
新增額外服裝「瑪莉蘿絲」小「惡魔女僕服裝」「穗香 改變形象☆女學生服裝」。 此2項為季票2購入特典。	○	○	○
已可在大廳對戰模式的文字聊天中使用USB鍵盤。 (在可進行文字聊天時按下鍵盤上任一按鍵即可開啟輸入文字畫面)	○	○	-
戰鬥後顯示獲得的主辦人點數時也將顯示角色等級加成值。	○	○	○
變更世界排行榜取得排行榜資料的時機。	○	○	○
將世界排行榜設定為「僅好友」時，顯示的排名從綜合排名變更為好友間的相對排名。(僅限XboxOne版本)	-	○	-
修正於大廳對戰模式中，自動儲存紀錄檔達上限200個之後不會覆蓋紀錄檔的錯誤。	○	○	○
新增以下角色的登場演出或勝利演出。 新增登場演出的角色:「札克」「疾風」「穗香」「女天狗」 新增勝利演出的角色:「蒂娜」「里莎」「雷道」「NiCO」	○	○	○
修正於自由練習模式中，將電腦操控的瑪莉蘿絲反擊行動設為「下段投擲1」時卻施展6T的錯誤。	○	○	○
修正「THE THROWDOWN」場地中的部分牆壁屬性。	○	○	○
修正「CHINESE FESTIVAL」場地中的部分外觀問題。	○	○	○
基本免費版的主選單將顯示連結至「DEAD OR ALIVE 6 (製品版)」購買頁面的橫幅廣告。 ※當擁有故事模式開放權或1名角色以上的使用權，橫幅廣告將不會顯示。 (女天狗、PHASE-4、不知火舞、古娜·戴雅門度除外)	○	○	○

■平衡調整

平衡調整的內容全平台皆相同。

P：拳擊
K：腳踢
H：反擊
S：特殊
T：投擲（等同於H+P）
_：長按（例：3_P代表「3長按P」）

角色/項目	內容
整體	【整體方針】以修正錯誤與調整平衡度為主而進行更新。 迴旋搖晃狀態·小：增加新的會心昏迷狀態，使部分衍生招式容易形成連段 (※)女天狗的PP6P、6P+K等於地上命中時新增此設定
札克	【調整方針】以修正錯誤為主，並調整部分招式的防禦僵直差。 閃避中P+K：遭防禦時的僵直差從±0F變更為-9F 閃避中P+K：修正發動招式的途中會進入跳躍狀態的錯誤
李強	【調整方針】為使該角色更加便於戰鬥而調整平衡度。 236K：可反擊的影格數從18~39F變更為26~32F 龍舞中S：修正招式，使其命中側移中的對手時會發生背對致命昏迷
龍隼	【調整方針】調整部分招式的損傷值。 靠牆時對浮空的敵人T：由於損傷值有誤，故將損傷值從25變更為20
霞	【調整方針】為使該角色更加便於戰鬥而調整平衡度。 6P+K2K：攻擊中的狀態從站立變更為蹲下 64H：招式性能從0(18)17調整為0(18)12
巴斯	【調整方針】修正部分投擲的問題。 靠牆蹲下時64T：修正無法引發大亂鬥危機等部分危機要素的錯誤
疾風	【調整方針】為使該角色更加便於戰鬥而調整部分招式的影格數。 46H：僵直縮短2F，使成功命中時能更穩定使出連段
綾音	【調整方針】以部分招式的狀態為中心進行調整。 6PK：縮短遭防禦時推開對手的距離，使招式遭防禦後可投擲對手 PKK、背對H+KK：修正在牆邊使出空中連段時，有時會因軸心偏離而無法命中的錯誤
布萊德	【調整方針】為使該角色更加便於戰鬥而調整部分招式的狀態。 3KP6P、3P6P：修正招式，使其可以命中側移中的對手 獨立步中4P：增加追蹤功能 KK2K：由於防禦KK時僅可以方向鍵進行防禦，故將招式的性能從25(3)23調整為26(3)23

海曼	【調整方針】調整部份招式的狀態。 變更海曼施展3H+K時的聲音。※不影響招式性能
克麗絲蒂	【調整方針】調整部分招式的僵直差。 4K: 由於受創狀態有誤, 故蹲下高確返命中時的有利影格數從+31F變更為+20F
米拉	【調整方針】調整部份招式的距離關係。 7K(集到最滿): 縮短命中時與對手的距離
瑪莉蘿絲	【調整方針】調整部分招式的狀態。 PP2P: 刪除攻擊途中的跳躍屬性 1P: 刪除攻擊途中的跳躍屬性
女天狗	【調整方針】以部分招式的狀態為中心進行調整。 2K: 遭防禦時的僵直差從-8F變更為-9F、一般命中時的僵直差從-8F變更為-9F 2KK: 遭防禦時的僵直差從-20F變更為-14F
穗香	【調整方針】以部分招式的狀態為中心進行調整。 6P: 由於衍生招式會造成連續命中, 故一般命中時的僵直差從-8F變更為-12F 236K: 可反擊的影格數從18~39F變更為26~32F 靠牆時背對T: 修正在柵欄邊發動時, 投擲方有時不會跨越柵欄的問題 靠牆時背對T: 損傷從50調整為55
迪亞哥	【調整方針】調整部分投擲的範圍。 6T: 投擲範圍從1.96m變更為1.64m
NiCO	【調整方針】以部分招式的距離關係為中心進行調整。 側移: 修正同時按下H+P+K失敗時, 會不小心使出側面攻擊的錯誤 PPK: 縮短防禦時與對手的距離 PPPK: 縮短防禦時與對手的距離 3K: 縮短防禦時與對手的距離 3KK: 縮短防禦時與對手的距離 66K: 調低初始階段進行會心終止時的浮空高度 236T·T: 成功時的有利影格從+11F變更為+9F
PHASE-4	【調整方針】調整部分招式的狀態。 地風中P: 修正與對手同時發動招式時, 有時會穿越對手的錯誤 地風中H+K: 招式性能從18(2)9(2)16調整為18(2)8(3)23 地風中H+K: 遭防禦時的僵直差從-12F變更為-8F 靠牆時66T·2T: 修正招式, 使確返及高確返的補正得以持續 46T: 損傷值從0變更為⇒10

■關於版本標示

此頁面所記載的版本編號・意指標題畫面右下角所顯示的版本。
根據平台或地區不同・套用更新時所顯示的版本編號可能有所不同。

■目前已發現的問題

內容	平台		
	PS4®	Xbox One	Steam
目前已發現於「SEASIDE EDEN」場地進行連線對戰時, 不會引發椰子危機的錯誤。 以及於Steam版「圖像設定」中的「顯示物理效果」關閉後, 若在對戰中角色撞上椰子時, 儲存的紀錄檔無法正常播放的錯誤。 以上錯誤預計將於下次更新時進行修正。	○	○	○