
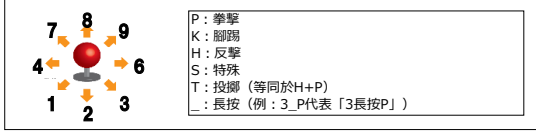


■變更點

| 內容 | 平台 | | |
|---|------|----------|-------|
| | PS4® | Xbox One | Steam |
| 新增額外服裝「魔女派對☆服裝」。 (共16件) | ○ | ○ | ○ |
| 主選單新增功能。按下口按鈕(X按鍵)可直接前往壁櫥。 | ○ | ○ | ○ |
| 引進「Premium Ticket」系統。可供個別購買額外服裝。 ※可在壁櫥購買Premium Ticket。 ※「Premium Ticket」的有效期限為可於遊戲中使用起的180天內。 ※超過有效期限的Premium Ticket將自動進行刪除。不會事先徵詢使用者同意且不給予任何補償。 ※部分道具服裝不適用Premium Ticket。 關於注意事項或若有其他不明之處，請見官方網站的FAQ頁面。(https://www.gamecity.com.tw/doa6/faq.html) | ○ | - | - |
| 壁櫥內新增顯示服裝持有數資訊的功能。 (按下R2按鈕(RT鍵)可切換顯示的資訊) ①可透過Premium Ticket獲得的服裝總數及獲得所有服裝所需的Premium Ticket總數(僅限PS4版) ②未獲得的「DLC服裝」總數 ③未獲得的「基本服裝」(可透過主辦人點數購買的服裝)總數及獲得所有「基本服裝」所需的主辦人點數  | ○ | ○ | ○ |
| 壁櫥內新增更新額外內容(DLC)持有數量資訊的功能。 ※目前為止，需返回主選單才會更新額外內容持有資訊。 經過本次更新後，可於壁櫥內按下L2按鈕(LT鍵)更新額外內容持有資訊。 | ○ | ○ | ○ |
| 修正排行榜對戰時有時不會被賦予斷線懲罰的錯誤 | - | ○ | - |
| 修正疾風的連段挑戰模式中，對手角色的龍車沒有裝備面具的錯誤 | ○ | ○ | ○ |
| 修正米拉的66T從背後命中COM時，在之後的騎乘姿勢中無法針對P及T進行解押的錯誤 | ○ | ○ | ○ |
| 修正COM的PHASE-4會使用玩家無法使用之招式的錯誤 | ○ | ○ | ○ |
| 修正紅葉透過前解爆擊引發大亂鬥危機時的攝影機運鏡 | ○ | ○ | ○ |
| 減輕在低性能PC、PS4®(PRO除外)、XboxOne(X除外)中部分場地的運算負荷 | ○ | ○ | ○ |
| 為減輕在低性能PC、PS4®(Pro除外)、XboxOne(X除外)中生存模式的運算負荷，修正為不顯示觀眾 | ○ | ○ | ○ |
| 修正DOA任務104中，1P與2P的服裝可能會相同的錯誤 | ○ | ○ | ○ |
| 修正對裝備「我最喜歡的眼鏡」的角色發動前解爆擊命中時，眼鏡有一瞬間會浮在空中的錯誤。 | ○ | ○ | ○ |
| 修正開啟減少暴力表現時，大亂鬥危機可能不會發生慢動作演出的錯誤 | ○ | ○ | ○ |
| 由於Ver.1.11以前誤判為斷線的資料仍有留存，造成部分玩家近期斷線率無故提高，因此初始化近期斷線率。 | - | - | ○ |
| 調整遊戲平衡。 | ○ | ○ | ○ |
| 其他錯誤的修正。 | ○ | ○ | ○ |

■平衡調整

平衡調整的內容全平台皆相同。



| 角色/項目 | 內容 |
|---------|---|
| 整體 | <p>【調整方針】以修正錯誤與調整平衡度為主而進行更新。</p> <p>壁擊致命昏迷:由於在部分狀況下會確定使出倒地投擲,修正為無法確定 (※)帶繩的8P等招式於地面命中時,對手將出現此狀態。</p> <p>迴旋受創狀態-小:修正不會發生會心轉止的錯誤 (※)女天狗的PP6P、6P+K等招式於地上命中時,對手將出現此受創狀態。</p> <p>部分角色的瞬移招式:修正在特定條件下會移動至場地外的錯誤 (※)龍車的隱形印中66、88、22及疾風的PPPP蓄力中6等皆屬此種招式。</p> <p>「UNFORGETTABLE(下層)」:正面命中「GAMBLER'S PARADISE」區域的部分牆壁時會受到15點損傷;修正斜面命中時只會受到10點損傷的錯誤</p> |
| 蒂娜 | <p>【調整方針】調整部份招式的狀態。</p> <p>對浮空的敵人41236T:調整計算損傷的時間點,使引發危險要素時能正常造成損傷</p> <p>跨越柵欄中K:修正對發動會心反擊的對手攻擊時會超過對方的錯誤</p> |
| 露 | <p>【調整方針】調整部份招式的狀態。</p> <p>PK:修正此招式使其視為與H+K不同的招式</p> |
| 海蓮娜 | <p>【調整方針】調整部份招式的狀態。</p> <p>SS(第2段):為了讓空中連段更為穩定,調高空中命中時浮空的高度</p> |
| 巴斯 | <p>【調整方針】調整部份招式的狀態。</p> <p>蹲下中64T:修正變為牆壁投擲及天花板投擲的優先度高於通常命中及確返命中而非全部相同的錯誤</p> <p>對浮空的敵人41236T-T:調整計算損傷的時間點,使引發危險要素時能正常造成損傷</p> |
| 心 | <p>【調整方針】調整部份招式的操作感。</p> <p>PP6P:調整操作感,使玩家輸入P6PP也可使出此招式</p> |
| 綾音 | <p>【調整方針】調整部份招式狀態與招式性能の変更。</p> <p>PK6 P+K、K6 P+K、背後66 P+K:由於出招途中,會有變成正面狀態的影格數,已修正為始終保持背後狀態</p> <p>背後PP6PK:剛使出招式時的狀態從正面變更為背後</p> <p>背後PP6P2K:剛使出招式時的狀態從正面變更為背後</p> <p>背後PP6P-K:剛使出招式時的狀態從正面變更為背後</p> <p>背後PP6P-2K:剛使出招式時的狀態從正面變更為背後</p> <p>背後4P:由於出招途中,會有變成正面狀態的影格數,已修正為始終保持背後狀態</p> <p>背後4PK:調整狀態,使其從僅直影格起變為正面狀態</p> <p>背後4P2K:調整狀態,使其從僅直影格起變為正面狀態</p> <p>背後4P-K:調整狀態,使其從僅直影格起變為正面狀態</p> <p>背後4P-2K:調整狀態,使其從僅直影格起變為正面狀態</p> <p>背後3中P、背後3中P:調整狀態,使其從僅直影格起變為正面狀態</p> <p>背後3中H+K、背後3中H+K:第1下、第2下連防禦時的價值差從±0F變更為+10F,使對手連續防禦至第3下為止</p> |
| 克麗絲蒂 | <p>【調整方針】調整部份招式的狀態。</p> <p>SSS:當S命中側移中的對手時,後續的衍生招式可能無法命中,因此調整攻擊判定</p> |
| 里格 | <p>【調整方針】變更部份招式的語音。</p> <p>屈膝式中H+K6K:變更語音 ※不影響招式性能</p> |
| 米拉 | <p>【調整方針】調整部份招式的狀態與修正錯誤。</p> <p>8P:修正此招式使其視為與H+K不同的招式</p> <p>騎乘姿勢中T:修正從對手背後命中時無法發動衍生T的錯誤</p> |
| 瑪莉蘿絲 | <p>【調整方針】調整部份招式的平衡。</p> <p>3PP4:先於Ver.1.09修正招式資訊錯誤時發現發動招式後的價值變短,因此招式性能從25(2)23修正為25(2)25</p> <p>6T:新增抓起時的語音 ※不影響招式性能</p> |
| 德魯 | <p>【調整方針】調整部份招式的狀態與操作感。</p> <p>PP6P:調整操作感,使玩家輸入P6PP也可使出此招式</p> <p>8K:進入跳躍狀態、蹲下狀態的影格與海蓮娜的8K統一</p> <p>必殺架式中K:落地時的受創狀態從倒地變更為仰倒地</p> <p>燃燒之魂中K:落地時的受創狀態從倒地變更為仰倒地</p> |
| 女天狗 | <p>【調整方針】調整部份招式的平衡。</p> <p>SSS:修正全程各下攻擊皆有累積連段修正的錯誤</p> <p>SSS(第3段):攻擊屬性從上段腳踢變更為中段腳踢</p> <p>SSS(第3段):空中命中時的受創狀態從浮空變更為彈地</p> <p>PP6P:修正攻擊命中時,受創的擊飛方向相反的錯誤</p> <p>烏飛中K:反擊屬性從中段踢擊變更為跳躍中段踢擊</p> <p>跨越柵欄中P:修正對發動會心反擊的對手攻擊時會超過對方的錯誤</p> <p>跨越柵欄中K:修正對發動會心反擊的對手攻擊時會超過對方的錯誤</p> |
| 雷迪 | <p>【調整方針】調整部份招式的狀態。</p> <p>對浮空的敵人61234T:修正招式,使其可以命中較低的牆壁</p> |
| PHASE-4 | <p>【調整方針】調整部份招式的狀態。</p> <p>崩解反擊:招式結束後雙方距離過近,因此調整彼此拉遠</p> <p>33K(第1段):修正招式價值中仍可衍生至天風的錯誤,並將可衍生的區間與6PK(第1段)統一</p> |
| 迪亞哥 | <p>【調整方針】調整部份招式的操作感。</p> <p>7PP命中時T:放寬可供輸入指令的時間,使其容易發動</p> <p>P+K命中時T:放寬可供輸入指令的時間,使其容易發動</p> |
| 古娜 | <p>【調整方針】調整部份招式的狀態與修正錯誤。</p> <p>2P:一般命中時的價值差從±0F變更為-1F</p> <p>236P:變更指令的優先度,使特定操作導致發錯招式的可能性下降</p> <p>P+K:背後命中時的受創狀態從可發動會心反擊的背後中段踢擊變更為無法發動會心反擊的背後後仰受創</p> <p>3P+K:修正背後空中命中時,會發生正面空中命中受創狀態的錯誤</p> <p>6H+K:反擊屬性從中段踢擊變更為跳躍中段踢擊</p> <p>6H:修正在特定地點下會跑到場地外的錯誤</p> |

■關於版本標示
此頁面所記載的版本編號,意指標題畫面右下角所顯示的版本。
根據平台或地區不同,套用更新時所顯示的版本編號可能有所不同。