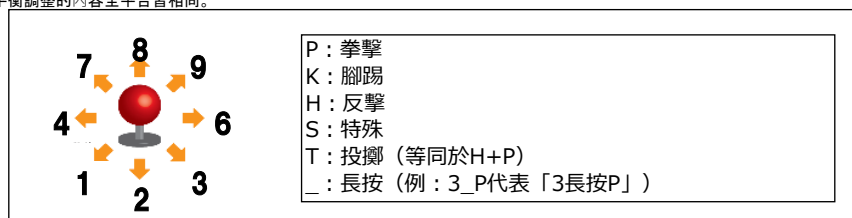


■變更點

內容	平台		
	PS4®	Xbox One	Steam
<p>新增額外服裝「發光！科幻緊身衣」(共20件)。 挑釁或發動崩解爆擊時，服裝的部分部位將產生發光特效。 ※依據服裝不同，發光部位也會有所差異。 (本內容包含於Season Pass 4之中)</p>	○	○	○
<p>新增額外服裝「瑪莉蘿絲 華美洋裝」、「霞 華美洋裝」。 (這2件服裝為購買Season Pass 4的贈品)</p>	○	○	○
<p>新增額外服裝「【復刻】超天使女僕裝」(共17件)。 (Season Pass並未包含此內容)</p>	○	○	○
<p>以下已發布的服裝專用髮型變更為也可在其他服裝使用。 ※僅限持有該服裝才可使用專用髮型。 ※部分髮型無法在其他服裝使用。 ※有部分服裝(如無法選擇髮型的服裝等)無法變更為指定的髮型。</p> <p>【符合條件的服裝】</p> <ul style="list-style-type: none"> ·Deluxe服裝 ·海風徐徐的夏日連身裙 ·可愛夏季服裝 ·不知火舞初次登場服裝 ·古娜·戴雅門度初次登場服裝 	○	○	○
<p>變更「發光！科幻緊身衣」及「變身！NINJA服裝」的功能，在登場演出時按下L2按鈕(LT鍵)時，服裝將會產生變化</p>	○	○	○

■平衡調整

平衡調整的內容全平台皆相同。



角色/項目	內容
整體	<p>【調整方針】以修正錯誤及調整平衡為主軸進行更新。</p> <p>下段搖晃(極小):會心終止未經正確設定，因此修正為會發生與下段搖晃(小)相同的狀況 ※龍隼及瑞秋の1P等皆屬此種招式。</p>
霞	<p>【調整方針】修正部份招式的錯誤。</p> <p>投擲(抓起動作):修正表現，使發動招式時不會播放非原先設計的語音</p>
綾音	<p>【調整方針】修正部份招式的錯誤。</p> <p>1P:先前於Ver.1.17修正動作錯誤時發現一般命中時的僵直差變長，因此修正為以前的-4F</p> <p>1P:先前於Ver.1.17修正動作錯誤時發現防禦時的僵直差變長，因此修正為以前的-12F</p> <p>背後PP2P:先前於Ver.1.17修正動作錯誤時發現一般命中時的僵直差變長，因此修正為以前的-4F</p> <p>背後PP2P:先前於Ver.1.17修正動作錯誤時發現防禦時的僵直差變長，因此修正為以前的-12F</p>
麗鳳	<p>【調整方針】修正部份招式的錯誤。</p> <p>PP4P:由於背後蹲下命中時會發生預期外的受創狀態，因此修正</p> <p>3PP4P:由於背後蹲下命中時會發生預期外的受創狀態，因此修正</p>
PHASE-4	<p>【調整方針】修正部份招式的錯誤。</p> <p>投擲(抓起動作):修正表現，使發動招式時不會播放非原先設計的語音</p>
瑞秋	<p>【調整方針】修正部份招式的錯誤。</p> <p>3PPP:修正對方執行特定操作後的僵直影格中，投擲無法成功抓住的錯誤</p> <p>對著倒地的敵人2K:修正於「CHINESE FESTIVAL」下層等場地發動爆炸地板危險要素時，受創方會浮空的錯誤 ※損傷及命中時的有利影格數不變</p>

■關於版本標示

此頁面所記載的版本編號，意指標題畫面右下角所顯示的版本。
根據平台或地區不同，套用更新時所顯示的版本編號可能有所不同。