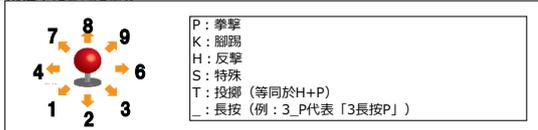


■變更點

內容	平台		
	PS4®	Xbox One	Steam
<p>新增角色「環」。</p> <p>於各平台的商店頁面購買使用權即可使用。</p> <p>(環的使用權與初次登場服裝皆包含於Season Pass 4之中)</p> <p>※欲遊玩DOA任務和角色教學等，需擁有該角色的使用權。</p>	○	○	○
<p>新增額外服裝『設計大賽2019服裝』。(共6件)</p> <p>(本內容包含於Season Pass 4之中)</p> <p>以下已發布的服裝專用髮型變更為也可在其他服裝使用。</p> <p>※僅限持有該服裝才可使用專用髮型。</p> <p>※部分髮型無法在其他服裝使用。</p> <p>※有部分服裝(如無法選擇髮型的服裝等)無法變更為指定的髮型。</p> <p>【符合條件的服裝】</p> <p>・變身！NINJA服裝</p>	○	○	○
<p>已解放級別上限。</p> <p>解放比至今「紅寶石(★★★)」更高階的2個級別。(括號內會標示在級別牌上)</p> <p>[解放的級別]</p> <p>藍寶石 (★★★★)</p> <p>鑽石 (★★★★★)</p> <p>※從V1.20以前開始遊玩的玩家在大廳對戰模式的建立-搜尋條件中「對手強度 (MAX)」會是「紅寶石」級別以下。</p> <p>因此在建立房間與搜尋時，若希望「對手強度 (MAX)」是最高級別的時候，請手動變更成「鑽石」。</p>	○	○	○
<p>配合本次平衡調整，修正部分心的連段挑戰模式14的成功條件。</p>	○	○	○
<p>刪除1個在「FORBIDDEN FORTUNE」場地上層造成圖像錯誤的麻袋。</p> <p>※此修正不會影響對戰平衡度。</p>	○	○	○
<p>修正在角色選擇畫面中，穗香的「萊莎的鍊金工房」合作服裝縮圖未顯示代表可以破壞的星號錯誤。</p>	○	○	○

■平衡調整

平衡調整的內容全平台皆相同。



角色/項目	內容
整體	【調整方針】以修正錯誤及調整平衡為主軸進行更新。此外，已調整致命昏迷修正和場地機關發動時的狀態。
	致命昏迷修正:修正發生多次致命昏迷後，在投擲前解反擊的對手時，損傷倍率會變為1.6倍
	天花板受創狀態(※):受創結束狀態從站立變更為倒地 ※最住在天花板的地方236T、龍車在有天花板的地方41236T等會發生的受創狀態 場地機關:命中可破壞障礙物(※)時的受創結束狀態從站立變更為倒地 ※「THE THROWDOWN」的木箱、「FORBIDDEN FORTUNE(下層)」的爆炸木桶危險要素等，在破壞時可產生連段的障礙物
蒂娜	【調整方針】調整部份招式性能的變更。 跨越柵欄中P:反擊屬性從中段P變更為跳躍中段P
李強	【調整方針】調整部份招式性能的變更。 龍舞中P+K:調整從第1段至第5段能連續防禦 ※最後一段遭到防禦時的價值差沒有變更 龍舞中P+K+K:調整從第1段至第5段能連續防禦 ※最後一段遭到防禦時的價值差沒有變更 跨越柵欄中P:反擊屬性從中段P變更為跳躍中段P 跨越柵欄中K:反擊屬性從中段K變更為跳躍中段K
	【調整方針】調整部份招式性能的變更。 崩解爆擊:修正和特定角色同時施展崩解爆擊時，兩方皆不會命中且位置會被調換的錯誤
	【調整方針】調整部份招式性能的變更。 PK:調整招式，使其背後蹲下命中時會發生致命昏迷 3K:調整招式，使其背後蹲下命中時會發生致命昏迷
心	【調整方針】調整部份招式性能的變更。 6P6P:命中牆壁時，從靠牆倒地變更為靠牆搖晃狀態 66P:命中牆壁時，從靠牆倒地變更為靠牆搖晃狀態 閉肘中K:修正命中特定角色時，距離會相隔太遠的錯誤 閉肘中P+K:修正動作的異常狀況 ※招式性能沒有變更
	【調整方針】調整部份招式性能的變更。 跨越柵欄中P:反擊屬性從中段P變更為跳躍中段P
	【調整方針】調整部份招式性能的變更。 SSSS:招式性能從28(2)30變更為28(4)28 SSSS:可能會無法命中崩解反擊中的對手，因此擴大攻擊判定 青4P+K:調整招式，使其背後蹲下命中時會發生致命昏迷 青4P+K(最大蓄力):調整招式，使其蹲下確返命中後會發生致命昏迷 青4P+K(最大蓄力):調整招式，使其背後蹲下命中時會發生致命昏迷 跨越柵欄中P:反擊屬性從中段P變更為跳躍中段P
綾音	【調整方針】調整部份招式性能的變更。 KGH+K:調整發動招式後的狀態從正面變更為背面
布萊德王	【調整方針】調整部份招式性能的變更。 跨越柵欄中P:反擊屬性從中段P變更為跳躍中段P
海曼	【調整方針】調整部份招式性能的變更。 8P:由於背後命中時會發生預期外的受創狀態，因此修正 背PP:由於背後命中時會發生預期外的受創狀態，因此修正
	【調整方針】調整部份招式性能的變更。 66K:調整招式，使其背後蹲下命中時會發生致命昏迷 屈腿式中6K:調整招式，使其背後蹲下命中時會發生致命昏迷
里格	【調整方針】調整部份招式性能的變更。 7K(最大蓄力):調整招式，使其背後命中時會發生致命昏迷
米拉	【調整方針】調整部份招式性能的變更。 跨越柵欄中P:反擊屬性從中段P變更為跳躍中段P
NICO	【調整方針】調整部份招式性能的變更。 跨越柵欄中P:反擊屬性從中段P變更為跳躍中段P 跨越柵欄中K:反擊屬性從中段K變更為跳躍中段K
	【調整方針】調整部份招式性能的變更。 跨越柵欄中P:反擊屬性從中段P變更為跳躍中段P 跨越柵欄中K:反擊屬性從中段K變更為跳躍中段K
迪亞哥	【調整方針】調整部份招式性能的變更。 跨越柵欄中P:反擊屬性從中段P變更為跳躍中段P 跨越柵欄中K:反擊屬性從中段K變更為跳躍中段K
不知火舞	【調整方針】調整部份招式性能的變更。 跨越柵欄中P:反擊屬性從中段P變更為跳躍中段P
古娜	【調整方針】調整部份招式性能的變更。 跨越柵欄中P:反擊屬性從中段P變更為跳躍中段P 跨越柵欄中K:反擊屬性從中段K變更為跳躍中段K
	【調整方針】調整部份招式性能的變更。 6PPK:由於倒地命中時會發生預期外的受創狀態，因此修正 跨越柵欄中P:反擊屬性從中段P變更為跳躍中段P

■關於版本標示

此頁面所記載的版本編號，意指標題畫面右下角所顯示的版本。
根據平台或地區不同，套用更新時所顯示的版本編號可能有所不同。