

操作：Steam®

键盘与鼠标的操作方法

游戏中所显示的操作指南遵循QWERTY键盘的布局。

基本操作（适用于所有画面）

E	决定
Esc、鼠标右键	取消 返回
W/A/S/D 或 ↑/↓/ ←/→	选择项目 上：W、↑/下：S、↓/左：A、←/右： D、→

原野上的操作

E	调查 采集
Space	跳跃
Esc	跳过（仅限于事件中）
Q、鼠标左键	挥击
长按Q、按住鼠标左 键	蓄力挥击
Tab	显示主菜单
F	显示任务一览
M、点击鼠标滚轮	显示世界地图
W/A/S/D	移动 前：W/后：S/左：A/右：D
长按Shift+ W/A/S/D	奔跑（初始设定） 前：W/后：S/左：A/右：D
↑/↓/←/→	操作镜头
长按R+移动鼠标或 长按R+ ↑/↓/←/→	切换采集道具
Shift	奔跑ON/OFF（在设定中切换）
PageDown、鼠标 滚轮	拉远镜头※
PageUp、鼠标滚轮	拉近镜头※
P	启动拍照模式
Ctrl	重置镜头
L	显示事件日志
V	显示区域地图
长按Z+移动鼠标或 长按Z+ ↑/↓/←/→	选择动作表情
G	显示使用道具画面

※ 可以在标题菜单的“Settings”或主菜单的“选项”变更拉近/拉远镜头的按键分配。

地图上的操作

长按E	任意标记（在区域地图上）
短按E	快速移动至地标（在区域地图上）
Space	返回据点
Tab	显示主菜单（在世界地图上） 显示区域地图的详细内容（在区域地图上）
F	显示任务一览
X	显示地区一览（在世界地图上）
M、点击鼠标滚轮	显示世界地图（在区域地图上）
W/A/S/D	移动光标 上：W/下：S/左：A/右：D
Q	切换地区（在世界地图上） 切换显示图示（在区域地图上）
R	切换地区（在世界地图上）
长按Shift+ W/A/S/D	高速移动光标（在区域地图上）
PageDown、鼠标 滚轮	拉远镜头（在区域地图上）
PageUp、鼠标滚轮	拉近镜头（在区域地图上）
T	显示探索列表（在区域地图上）
长按T	显示帮助（在区域地图上）
长按H	显示帮助（在世界地图上）
C	重置光标（在区域地图上）
↑/↓	选择区域（在世界地图上） 选择地标（在区域地图上）

调合中的操作

E、鼠标左键	选择材料环、材料、效果等 调合不足的材料（选择材料且材料不足时）
长按E、按住鼠标左 键	快进调合动画
Q	显示切换（放入材料或使用钥匙时）
C	显示副菜单（放入材料时） 连结呼唤（可调合时）
点击鼠标滚轮	连结呼唤（可调合时）
F	使用秘密钥匙（可调合时）
Space	开始调合（可调合时） 确认调合树（选择配方时）
Tab	显示相关项目
W/A/S/D	移动光标 上：W/下：S/左：A/右：D
R	切换显示材料环的信息（选择材料环时） 切换显示钥匙串/材料箱（使用钥匙时）
Shift	随意投料（放入材料时）
1/3	更换模式（选择配方时）
PageDown、鼠标 滚轮	拉远镜头（选择材料环时）
PageUp、鼠标滚轮	拉近镜头（选择材料环时）

战斗中的操作

E、鼠标左键	普通攻击
长按E、按住鼠标左 键	致命驱动（达成条件时）
Space+E、鼠标左 键/W、鼠标右 键/D/S	发动技能
D	逃跑
S	使用道具
W、鼠标右键	防御
Tab	显示暂停画面
Ctrl	显示角色与敌方详情（暂停画面）
↑/←/↓/→	操作镜头
Q、鼠标左键点击图 示	钥匙制成（使用道具画面）
R、鼠标左键点击图 示	钥力转换（使用道具画面）
Shift+E、鼠标左 键/S	交迭特技
Space+1/2/3/4	指令驱动（达成条件时） 上：1/下：3/左：4/右：2
Q/R	变更操作角色
X/C	切换模式
A/F	变更目标