操作：Steam®

游戏控制器的操作方法

基本操作（适用于所有画面）

A	决定
B	取消 返回
✚ / L	选择项目

原野上的操作

A	调查 采集
B	跳跃
X	挥击
长按 X	蓄力挥击
Y	显示主菜单
≡	显示任务一览
⧉	显示世界地图 跳过（仅限于事件中）
长按 ⧉	切换迷你地图
L	移动
R	操作镜头
长按 RB + L	奔跑（初始设定）
长按 LB + R	切换采集道具
RB	奔跑ON/OFF（在设定中切换）
LT	拉远镜头※
RT	拉近镜头※
L	启动拍照模式
R	重置镜头
✚	显示事件日志
✚	显示区域地图
长按 ✚ + R	选择动作表情
✚	显示使用道具画面

※ 可以在标题菜单的“Settings”或主菜单的“选项”变更拉近/拉远镜头的按键分配。

地图上的操作

长按 A	任意标记（在区域地图上）
短按 A	快速移动至地标（在区域地图上）
X	返回据点
Y	显示主菜单（在世界地图上） 显示区域地图的详细内容（在区域地图上）
≡	显示任务一览
⧉	显示地区一览（在世界地图上） 显示世界地图（在区域地图上）
L	移动光标
LB	切换地区（在世界地图上） 切换显示图示（在区域地图上）
RB	切换地区（在世界地图上）
长按 RB + L	高速移动光标（在区域地图上）
LT	拉远镜头（在区域地图上）
RT	拉近镜头（在区域地图上）
L	显示探索列表（在区域地图上）
长按 L	显示帮助
R	重置光标（在区域地图上）
✚	选择区域（在世界地图上） 选择地标（在区域地图上）

调合中的操作

A	选择材料环、材料、效果等 调合不足的材料（选择材料且材料不足时）
长按 A	快进调合动画
X	登录/解除我的最爱（选择配方时） 显示切换（放入材料或使用钥匙时）
Y	确认调合树（选择配方时） 显示副菜单（放入材料时） 使用秘密钥匙（可调合时）
≡	开始调合（可调合时）
⧉	显示相关项目
L / ✚	移动光标
LB	切换显示材料环的信息（选择材料环时） 登录/解除我的最爱（放入材料或使用钥匙时）
RB	随意投料（选择材料环时） 批量投料（放入材料时） 切换显示钥匙串/材料箱（放入材料箱或使用钥匙时）
LT / RT	更换模式（选择配方时） 缩放（选择材料环时）
L	连结呼唤（可调合时）

战斗中的操作

B	普通攻击
长按 B	致命驱动（达成条件时）
A	逃跑
X	使用道具与秘密钥匙
Y	防御
≡	显示暂停画面
L	显示指令与技能详细内容
R	操作镜头
LB	钥匙制成（使用道具画面）
RB	钥力转换（使用道具画面）
LB + B / X	交选特技
RB + B / A / X / Y	发动技能
RB + ✚	指令驱动（达成条件时）
LT / RT	变更操作角色
✚	切换模式
✚	变更目标