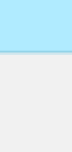
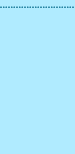
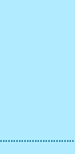
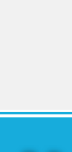


操作：Nintendo Switch™

基本操作（适用于所有画面）

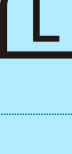
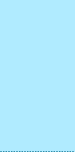
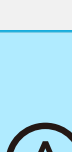
	决定
	取消 返回
	选择项目

原野上的操作

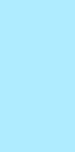
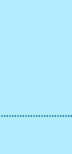
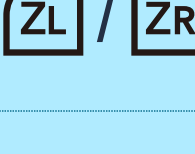
	调查 采集
	跳跃
	挥击
长按 	蓄力挥击
	显示主菜单
	显示任务一览
	显示世界地图 跳过（仅限于事件中）
长按 	切换迷你地图
	移动
	操作镜头
长按  + 	奔跑（初始设定）
长按  + 	切换采集道具
	奔跑ON/OFF（在设定中切换）
	拉远镜头※
	拉近镜头※
	启动拍照模式
	重置镜头
	显示事件日志
	显示区域地图
长按  + 	选择动作表情
	显示使用道具画面

※ 可以在主菜单的“镜头设定”变更拉近/拉远镜头的按键分配。

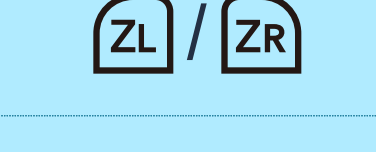
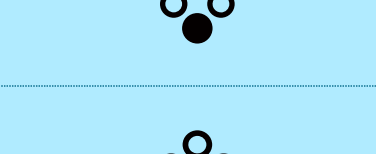
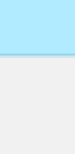
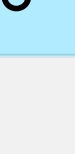
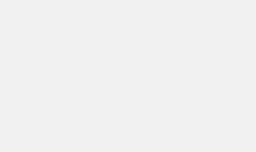
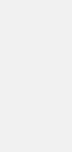
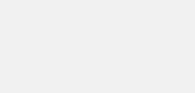
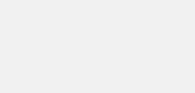
地图上的操作

长按 	（在区域地图上）任意标记
短按 	（在区域地图上）快速移动至地标
	抛点へ返回
	（在世界地图上）显示主菜单 （在区域地图上）显示区域地图的详细内容
	显示任务一览
	（在世界地图上）显示地区一览 （在区域地图上）显示世界地图
	移动光标
	（在世界地图上）切换地区 （在区域地图上）切换显示图标
	（在世界地图上）切换地区
长按  + 	（在区域地图上）高速移动光标
	（在区域地图上）拉远镜头
	（在区域地图上）拉近镜头
	（在区域地图上）显示探索列表
长按 	显示帮助
	（在区域地图上）重置光标
	（在世界地图上）选择区域 （在区域地图上）选择地标

调合中的操作

	选择材料环、材料、效果等 调合不足的材料（选择材料且材料不足时）
长按 	快进调合动画
	登录/解除我的最爱（选择配方时） 显示切换（放入材料或使用钥匙时）
	确认调合树（选择配方时） 显示副菜单（放入材料时） 使用秘密钥匙（可调合时）
	开始调合（可调合时）
	显示相关项目
 / 	移动光标
	切换显示材料环的信息（选择材料环时） 登录/解除我的最爱（放入材料或使用钥匙时）
	随意投料（选择材料环时） 批量投料（放入材料时） 切换显示钥匙串/材料箱（使用钥匙时）
 / 	更换模式（选择配方时） 缩放（选择材料环时）
	连结呼唤（可调合时）

战斗中的操作

	普通攻击
长按 	致命驱动（达成条件时）
	逃跑
	使用道具与秘密钥匙
	防御
	显示暂停画面
	显示指令与技能详细内容
	操作镜头
	钥匙制成（使用道具画面）
	钥力转换（使用道具画面）
 +  / 	交迭特技
 +  /  /  / 	发动技能
 + 	指令驱动（达成条件时）
 / 	变更操作角色
	切换模式
	变更目标