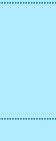
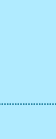
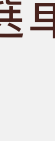
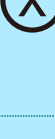


操作：Nintendo Switch™

基本操作（適用於所有畫面）

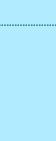
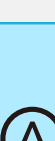
	決定
	取消 返回
	選擇項目

原野上的操作

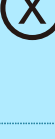
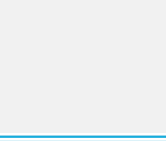
	調查 採集
	跳躍
	揮擊
長按 	蓄力揮擊
	顯示主選單
	顯示任務一覽
	顯示世界地圖 跳略（事件中）
長按 	切換迷你地圖
	移動
	操作鏡頭
長按  + 	奔跑（初始設定）
長按  + 	切換採集道具
	奔跑ON/OFF（於設定中切換）
	拉遠鏡頭※
	拉近鏡頭※
	啟動拍照模式
	重置鏡頭
	顯示事件履歷
	顯示區域地圖
長按  + 	選擇動作表情
	顯示使用道具畫面

※可在主選單的「鏡頭設定」就拉近/拉遠鏡頭的按鍵分配進行變更。

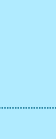
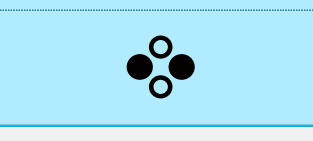
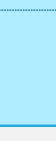
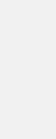
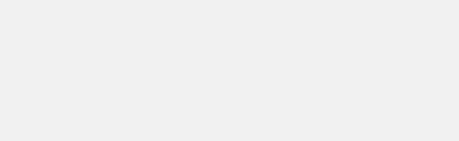
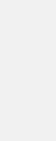
地圖上的操作

長按 	任意標記（區域地圖上）
短按 	快速移動至地標（區域地圖上）
	返回據點
	顯示主選單（世界地圖上） 顯示區域地圖的詳細內容（區域地圖上）
	顯示任務一覽
	顯示地區一覽（世界地圖上） 顯示世界地圖（區域地圖上）
	移動游標
	切換地區（世界地圖上） 切換顯示圖示（區域地圖上）
	切換地區（世界地圖上）
長按  + 	高速移動游標（區域地圖上）
	拉遠鏡頭（區域地圖上）
	拉近鏡頭（區域地圖上）
	顯示探索一覽（區域地圖上）
長按 	顯示HELP
	重置游標（區域地圖上）
	選擇區域（世界地圖上） 選擇地標（區域地圖上）

調合中的操作

	選擇材料環、材料、效果等 調合不足的材料（選擇材料且材料不足時）
長按 	快轉調合動畫
	登錄/解除我的最愛（選擇配方時） 切換顯示（放入材料時、使用鑰匙時）
	確認調合樹（選擇配方時） 顯示副選單（放入材料時） 使用秘密鑰匙（可調合時）
	調合開始（可調合時）
	顯示相關項目
 / 	移動游標
	切換顯示材料環資訊（選擇材料環時） 登錄/解除我的最愛（放入材料時、使用鑰匙時）
	隨意放入材料（選擇材料環時） 一併放入材料（放入材料時） 切換顯示鑰匙串/材料箱（使用鑰匙時）
 / 	更換模式（選擇配方時） 縮放（選擇材料環時）
	連結呼喚（可調合時）

戰鬥中的操作

	普通攻擊
長按 	索命大爆衝（達成條件時）
	逃跑
	使用道具與秘密鑰匙
	防禦
	顯示暫停畫面
	顯示指令、技能詳細情報
	操作鏡頭
	鑰匙製成（使用道具畫面）
	鑰力轉換（使用道具畫面）
 +  / 	轉移技能
 +  /  / /	發動技能
+	指令驅動（達成條件時）
/	變更操作角色
	切換模式
	變更目標