

基本操作：Steam®

图像设定

于游戏中按下Esc键开启PC版菜单，即可在「图像设定」中设定游戏图像。
 游戏运行不流畅时，可试着降低图像品质改善流畅度。

画面分辨率	选择画面分辨率 窗口设定为「窗口化」状态时，窗口会配合该设定变更尺寸；「无边框」状态时，会配合屏幕分辨率进行缩放。
窗口设定	设定窗口模式。 可以选择「窗口化」 / 「全屏」 / 「无边框」三种方式显示游戏。也可按F9切换。 ※「无边框」模式下窗口会隐藏边框并放大至屏幕大小，产生类似全屏的显示效果。
图像整体品质	设定图像品质。选择「高」 / 「中」 / 「低」任一选项后，系统会自动变更各类图像设定。
纹理品质	设定纹理品质。
阴影品质	设定阴影品质。
局部反射品质	设定倒影处理的品质。
效果品质	设定效果品质。
抗锯齿	开启或关闭物体边缘的平滑处理。
DOF	开启或关闭焦点外景物的模糊处理。
环境光遮蔽	开启或关闭阴影表现的强化处理。
全屏泛光	开启或关闭泛光处理。
光束	选择是否显示太阳散发出的部分光束。
绘制距离	设定显示物体的距离。
点光源显示距离	设定点光源的显示距离。
草的显示距离	设定地面上草的显示距离。
草的密度	设定地面上草的密度。