

基本操作：Steam®

圖像設定

於遊戲中按下Esc鍵開啟PC版選單， 即可於「圖像設定」設定遊戲圖像。
遊戲運作不流暢時， 可試著降低圖像品質改善流暢度。

畫面解析度	選擇畫面解析度。 視窗設定為「視窗」狀態時， 視窗會配合該設定變更尺寸；「無邊框」狀態時， 會配合顯示器的解析度進行縮放。
視窗設定	設定視窗模式。 可以選擇「視窗」／「全螢幕」／「無邊框」三種方式顯示遊戲。也可藉由F9切換。 ※「無邊框」模式下視窗會隱藏邊框並放大至螢幕大小， 產生類似全螢幕的顯示效果。
圖像整體品質	設定圖像品質。選擇「高」／「中」／「低」任一選項後， 系統會自動變更各類圖像設定。
紋理品質	設定紋理品質。
陰影品質	設定陰影品質。
局部反射品質	設定倒影處理的品質。
效果品質	設定效果品質。
反鋸齒	開啟或關閉物體邊緣的平滑處理。
DOF	開啟或關閉焦點外景物的模糊處理。
環境光遮蔽	開啟或關閉陰影表現的強化處理。
光暈	開啟或關閉光暈處理。
光束	選擇是否顯示太陽散發出的部分光束。
描繪距離	設定顯示物體的距離。
點光源顯示距離	設定點光源的顯示距離。
草的顯示距離	設定地面上草的顯示距離。
草的密度	設定地面上草的密度。